# 3.2.2订单输入

## **3.2.2.1**特性描述

当有用户要求寄件人寄送货物时，寄件人在系统中创建新的订单并输入订单信息

优先级=中

## **3.2.2.2刺激/响应序列**

刺激：快递员要求新建订单

响应：系统要求快递员输入订单信息

刺激：快递员输入订单信息并确认

响应：系统自动给出报价和预估时间并产生订单号及运单号

刺激：快递员确认订单信息

响应：系统生成订单

## **3.2.2.3** 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| AddOrder.start  AddOrder.Input  AddOrder.Input.add  AddOrder.Input.Cancel  AddOrder.Input.Invalid | 系统应当允许快递员开始订单输入的任务  系统应当允许快递员从键盘输入订单信息  在快递员输入新建订单命令时，系统应当执行新建订单任务  在快递员输入取消命令时，系统应当关闭当前任务  在快递员输入其他标志时，系统应当显示输入无效 |
| AddOrder.End  AddOrder.End.Update  AddOrder.End.Close | 系统应当允许快递员要求结束收款结算任务  在快递员完成输入订单任务时，系统更新订单列表。参见AddOrde.Update  在快递员完成输入订单任务时，系统关闭输入订单任务，参见AddOrder.Close |
| AddOrder.Update  AddOrder.Update.OrderList | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新订单列表 |
| AddOrder.Add  AddOrder.Add.NULL  AddOrder.Add.Invalid | 当快递员输入输入订单信息并确认时，系统在订单列表中添加改订单  当快递员输入为空时，系统不予响应  当快递员输入的订单信息不规范或有误，系统提示快递员输入错误 |
| AddOrder.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务 |